

**PRIMEGATE Ltd.**

会 社 案 内

# 会社概要

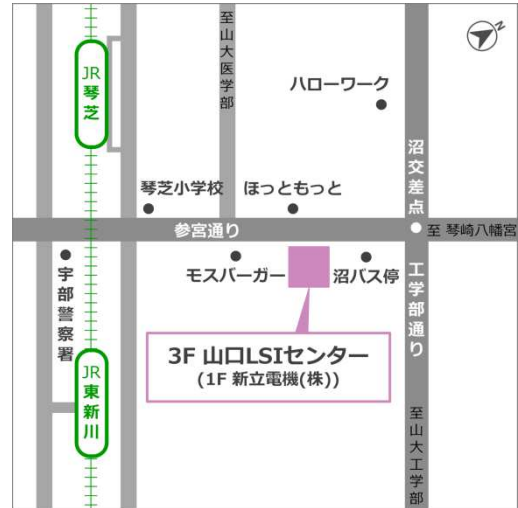
会社名	株式会社プライムゲート
設立	1995年10月
資本金	1億9000万円
代表取締役社長	梅田 芳直
社員数	25名（エンジニア20名）（2019年07月現在）
所在地	<b>本社</b> 〒755-0153 山口県宇部市床波1丁目6番13号 TEL.0836-54-0016 FAX.0836-51-4989 <b>山口LSIセンター</b> 〒755-0038 山口県宇部市海南町18-13 フューチャービル3F TEL.0836-29-4141 FAX.0836-29-4178 <b>東京LSIセンター</b> 〒103-0014 東京都台東区鳥越1-30-8 中山ビル3F TEL.03-5823-4820 FAX.03-5823-4821 <b>大阪LSIセンター</b> 〒541-0053 大阪府大阪市中央区本町4-4-24 住友生命本町第2ビル8F TEL.06-4963-9351 FAX.06-4963-9352
ウェブサイト	<a href="http://www.prime-gate.com/">http://www.prime-gate.com/</a>
業務内容	ASIC/FPGAの回路設計、EDAツール販売、IP販売、アプリケーションソフト開発
取扱品目	SystemC, Verilog-HDL, VHDL, Visual Basic, Visual C/C++
主要納入先 （回路開発）	ソニー株式会社、パナソニック株式会社、株式会社東芝、日本電気株式会社、富士通株式会社、シャープ株式会社、株式会社JVCケンウッド、富士ゼロックス株式会社、住友重機械工業株式会社、オリンパスメディカルシステムズ株式会社、ルネサスエレクトロニクス株式会社（順不同、敬称略）

# アクセスマップ



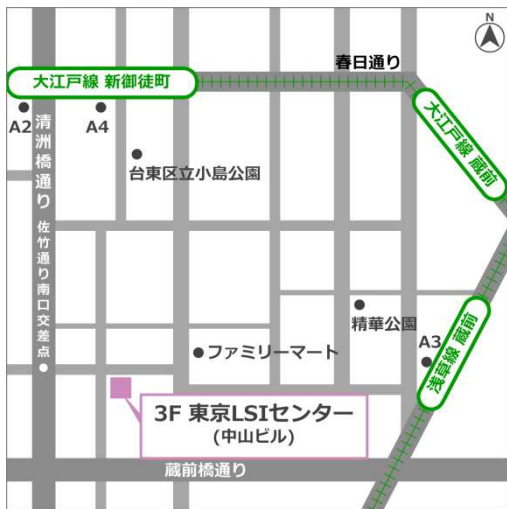
## [山口本社]

JR床波駅より徒歩2分



## [山口LSIセンター]

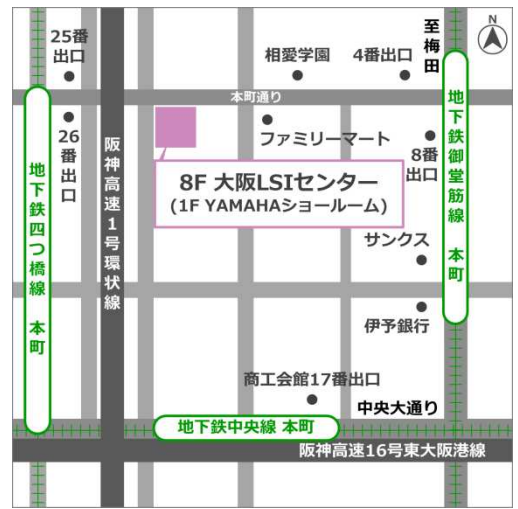
JR琴芝駅 より徒歩15分  
JR東新川駅 より徒歩17分



## [東京LSIセンター]

都営大江戸線・東京メトロ日比谷線  
新御徒町駅 A4番出口より徒歩8分

都営浅草線  
蔵前駅 A3番出口より徒歩10分



## [大阪LSIセンター]

地下鉄御堂筋線 本町駅 8番出口より徒歩2分  
地下鉄四つ橋線 本町駅 26番出口より徒歩2分  
地下鉄中央線 本町駅 17番出口より徒歩3分

# プライムゲートとは

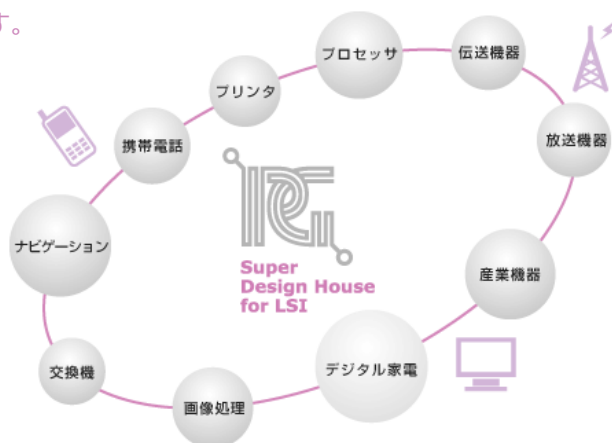
## 次代のLSI設計を担う

### “匠のエンジニア集団”、プライムゲート

限界を超え続け発展するエレクトロニクスの世界。プライムゲートは、LSIの更なる需要を見据え、1995年に設立されました。徹底的な設計管理体制が実現する「高品質」「短納期」にこだわったLSI開発は、クライアントから高い評価を受けています。

IT社会の“頭脳”を創り出していきます。

現代社会には欠かせないデジタル製品の数々。これらの製品の頭脳といえる半導体は、世界の市場で年間25兆円を超える出荷額にまで成長しています。日々進化を続ける業界にあって、プライムゲートの技術は、テレビやゲーム機等の身近なものから、ロケットに至るまで、幅広い分野の製品達に注ぎこまれています。プライムゲートは、今後も常に最先端の、そして将来を睨んだ設計手法を積極的に採用することにより、世界のエレクトロニクスを担う企業へと進化してゆきます。



株式会社プライムゲートは  
1999年11月2日、ISO9001の  
認証を取得いたしました。

## 社長メッセージ

### 世界最大のASICを提供し続けるために

半導体が世界に現れ数十年、今や私たちの生活は半導体によって支えられていると言っても過言ではありません。ムーアの法則に従い、LSIの物理的な集積度は継続的に上昇を続け、既にその集積度の向上に回路設計が追いつかない、いわゆる設計崩壊が始まっていると言われていています。

われわれプライムゲートは創業以来、一貫してこのムーアの法則の最前線で戦ってきました。創業から3年後の1998年、当時某国では一年半かけて設計した50万ゲートの電話交換機のLSI、私達はその倍の100万ゲートを、たった3ヶ月で設計しました。それから数年後の現在、業界標準では6ヶ月かかる100万ゲートのASICを私達は2ヶ月で設計しています。

技術の進歩は、これからもLSIの集積度を上げ続けるでしょう。しかし、世界最大規模のASICを生み出すのは、これからもプライムゲートであり続けたい。これが私の願いです。

これからも、プライムゲートの活躍にご期待ください。

技術と実績でクライアントの幅広いニーズに応えます。

# ASIC/FPGA受託設計

お客様の要求仕様に応じたASICやFPGAの受託設計を行っています。  
要求仕様のコンサルティング・作成から論理検証まで、いずれの範囲からでもお受けいたします。



- 要求仕様をまとめる時間がない！  
→ 弊社のエンジニアが、打合せやホワイトボードを用いた説明等を元に、形になっていないところからまとめ上げます！
- 昔作った回路を修正したいが、設計仕様書がなく手が付けられない・・・  
→ 弊社では、貴社や第三者が過去資産として残っているRTLを解析し、レポートにまとめ、必要に応じて修正を行うことが可能です！
- 設計は問題なく終わるが、検証工数が増大し、みんな疲弊している・・・  
→ プライムゲートでは、第三者検証も請け負っております！

# パートナーソーシングのご提案/ お客様の声

## “パートナーソーシング”のご提案

アウトソーシングではなくパートナーソーシング  
*We are on the same boat!*

クライアント企業様と同じ船に乗り  
同じ目的地を目指す仲間=パートナーでありたい。  
私たちはいつもそう考えています。

そして  
スペシャリストとしての経験と能力で  
いち早く確実に  
目的地に到達することに貢献します。

わたしたちプライムゲートを、  
御社の船の乗組員=クルーにぜひ加えてください。

## お客様の声

- ✓ 一度プライムゲートの仕事を見た後では、他の協力会社の仕事が見劣りしてしまう。
- ✓ 検証能力が高く、ピンポイントで問題点を指摘してくれる。
- ✓ 改善提案を出してくれるのがありがたい。
- ✓ 進捗状況の報告がタイムリーで適切。何ができていて、何ができていないか、どこまで進んでいるのか、明確に分かる。
- ✓ 仕事が速い。よくこの短納期で仕上げてくれた。
- ✓ 技術者としての暗黙知が共有されているので、ツーカーで仕事ができる。
- ✓ 少ない、整理されていない情報で仕様書を書き上げてくれる能力には驚いた。
- ✓ より上流の構想段階から一緒にやりたい。

# 設計実績：画像/音声系・1

## 規格別設計実績：画像/音声系・1

分類	規格/方式	キーワード
圧縮伸張	MPEG2-TS	MPEG2-TS Mux/DeMux処理, スタートコード検出, MeP, MM, HW-e
	MPEG2-ES, 422@HL	スタートコード解析, 自動デコード, 422/420対応, アフィン変換, カメラ入力, MeP, MM, PM
	MPEG2, IEEE1394	MPEG2コーデック, SoC, TX49, MeP, MM
	MPEG4	モバイル機器用MPEG4コーデック
	H.264	CAVLC, CABAC, VC-1, VLC
画像処理	自然画像処理	下地検知, 下地除去, 誤差拡散, 格子パターン生成, 空間フィルター, マスキング処理, エリア分割, 鏡像, 色ゴースト補正領域指定, イメージシフト, リピート処理, 色ゴースト補正領域指定, イメージシフト, リピート処理, 画像処理フィルタ(空間フィルタ/誤差拡散/ エッジ強調/階調補正/彩度補正), HWEモデル, MPIツール, デモスキートフィルタ, デブロッキングフィルタ, 画像フィルタ処理、I2C制御、 $\gamma$ 処理
LCD他	LCD/CRT	LCD/CRTコントローラー
	LCD	$\gamma$ 変換, 逆 $\gamma$ 変換, LCD制御, A/D制御, RSDS, LVDS, オーバードライブ, 黒挿入, テストパタン発生
	VIS, SD	Host I/F, AudioDSP I/F, CPU Serial通信制御
	I2C, USB, CCD	I2C制御, USB制御, CCD制御
	TSMF方式	スクランブルサポート回路, VBID回路, SYNC補正回路, UART(16550), MPEG複数TSパケット処理
音声	AES/EBU	DSP, S/P, P/S, SDRAM制御, タイミング生成
	I2S	Inter-IC Sound
	SPDIF	Sony-Philips Digital InterFace

## 設計実績：画像/音声系・2

### 規格別設計実績：画像/音声系・2

分類	規格/方式	キーワード
TV/ 映像	NTSC, PAL, PAL-M, SECAM, CGMS, WSS, Closed Caption, TeleText, Macrovision, 4K2K,8K4K,QFHD,HD, Camera Bayer, On Screen Display	NTSC, PALビデオエンコーダ
	HDTV, ARIB STD-B4(VITC), SMPTE RP168,188,196(VITC)	SDTV→HDTVアップコンバータ
	SMPTE293M, 296M ITUR BT1358, SMPTE RP188	フォーマット変換, 2:3,3:2プルダウン, SDRAM制御, タイミング生成
	JPEG、NTSC、HDTV, SD : SMPTE 272M/HD : SMPTE	SDRAMコントローラ, DDR2-SDRAM制御
	IEC DV規格	JPEG圧縮伸長
	YUV/YCbCr	画像合成・拡大縮小,独自フォーマット, 画像圧縮/伸張, SDRAMインタフェース
	IEEE1394経由IIDC, ITU-R規格BT656	RGB<=>YCbCr変換
	画像調整	アルファブレンド、OSD



# 設計実績：通信/伝送系・1

## 規格別設計実績：通信/伝送系・1

分類	規格/方式	キーワード
ATM	ATM, ALL	OAMセル
	UTOPIA (Level1, Level2)	ATMの回線・VPシェーピング
	LTM-SWB, UTOPIA, POS-PHY	LTM-SWB間INF<->UTOPIA, POS-PHYINFフォーマット変換
	I.431a	上位ATM回線DMUX, 下位ATM回線MUX
	ECHONET	ARM, MAC/PHY
	16FETA, 8S3LA, 4S12LA, OC3c/STM1, OC12c/STM4	LTMPIUの各種制御
QoS	QoS, トークン制御, MII	帯域保証, チェイン構造メモリ管理, 経路切替, FCRAMインタフェース 帯域保証
イーサ ネット	イーサネット	GbitEther
	ECHONET	CRC, UART, I2C
	S3MII, GMII	Ether多重化処理, VLAN, MDIO, FCS, STACKING, エラー検出, タイミング制御, FV
	STM-0, 50MOIF	PN生成・検査, SOH制御, LED制御, P/S制御, S/P制御, パリティチェック
	XGMII	Ether多重化処理, VLAN, MDIO, FCS
	XAUI	10Gbpsインタフェース
E1/T/ SDH	FastEthernet, SERDES	FastEthernet-SERDES間I/F
	E1/T1, PLL	E1/T1マッピング・デマッピング, フォーマット変換, 前詰め処理・削除, ST,CALM多重, 速度変換, FTS挿入検出
	SDH	SDH, SRAM, フォーマット変換, クロスコネク
	SoNET/SDH/oHTR, FEC, スクランブル/デスクランブル	ReadSolomonエンコード/デコード, PN

# 設計実績：通信/伝送系・2、 CPUペリフェラル

## 規格別設計実績：通信/伝送系・2

分類	規格/方式	キーワード
LVDS	LVDS (LVTTTL)	76.8MbpsLVTTTL, 614.4MbpsLVDS変換, PN生成, PN照合, フレーム位相調整, P/S,S/P変換
CDMA	W-CDMA	HSDPA-Layer2(リオーダーリング、ディスアセンブリー、デサイファー), CDMA
	3GPP	DSPブート処理, C6805I/F
	HSDPA方式	HSDPA, 逆拡散, MatchedFilter, DSP-IF, I/QデータLVDS変換, DTCH/PRACHモード
Pro-MPEG	Pro-MPEG Code of Practice (#3 release 2 July 2004)	FEC (Forward Error Correction)
	Pro-MPEG Code of Practice (#4 release 1 July)	FEC (Forward Error Correction)
暗号	AES	Advanced Encryption Standard
	Kasumi	3GPP携帯電話

## 規格別設計実績：CPUペリフェラル

分類	規格/方式	キーワード
ARM	AMBA2.0	ARM9, APB, AHB, AXI,DMAC, TIMER, AHB2AHBバスブリッジ, AHB-ARBITER, Buster-Flashメモリ, NAND-Flashメモリ
	AMBA3.0/4.0	ARM11, MEMCONT, LPDDR4
	ARM BUS	ARM_BUS制御, DDR SDRAM制御/M-DDR SDRAM制御, SH-CPUの周辺回路, I2C I/F, MPEG2CODEC用FIFO I/F
その他	MeP core, TX49 core	MeP HWE
	RS232C	PIOI/F, 8MバスI/F, SRAM制御, SDRAM制御, OSDC制御
	OCP (Open Core Protocol)	インターコネクト、周辺IF

# 設計実績：IP系、制御系

## 規格別設計実績：IP系

分類	規格/方式	キーワード
IP	NAND-FLASH (PHY)	PHY
	SDRAM (PHY)	DDR3-SDRAM, DDR4-SDRAM
	MIPI	PHY, Unipro
	Unipro (1.8)	データリンク層 (Layer1.5)、RMMI
	SATA	送受信データ制御、キャッシュ機能
	PCI/PCIe	送受信データ制御、規格準拠
	FILTER	空間、ベクトル、動き検出、奥行き生成、クラスタリング
	バスブリッジ	バス変換、バッファリング
	MMU、DMA	アドレス変換、バス調停

## 規格別設計実績：制御系

分類	規格/方式	キーワード
制御	ATAPI, CAN	SH3, SH4, ADPCMIF, DMA, TIMER, UART
	PCI, BasicI/O	SPAM制御, PCI IP, A/D,D/A制御, PLL制御, タイマー制御
	メモリ制御	ラインメモリ制御, カウンタ
	SCSI, ECC	SCSI I/F, ECC I/F, ライトバック
	コントローラ制御	DDR-SDRAMコントローラ, プリント I/F,簡易データ圧縮
	メモリスティック	メモリスティック制御
	ソフトウェア	Nios II ファームウェア, USB I/Fチップ利用

お客様の「困った」は、プライムゲートが解決します。

## 問題解決事例

プライムゲートには、様々なお客様との業務で培った「技術力」「コミュニケーション力」「適応力」「提案力」、そして「誠実さ」と「高品質・短納期へのこだわり」があります。

次は、お客様の「困った」を解決させて下さい。

	お客様の課題	弊社の解決事例
仕様検討	要求仕様がまとまらず、プロジェクトのスタートが遅れる。あるいは、要求仕様がまとまらず、不安を抱えながらプロジェクトがスタートする。	プロジェクトに携わる中心メンバーに対するヒアリングやミーティングにより、数日で仕様をまとめ上げました。
設計	日々の業務に追われて、最新の設計手法を調査・学習する機会が少ない。そのため非効率な業務を行い続け、その性でさらに学習機会が減るといふ悪循環に陥っている。	様々な分野・企業様での、多種多様かつ最先端の開発経験を元に、お客様に適した設計方法や業務効率改善のご提案を行い、設計にかかる時間を減らしました。
検証	社内リソースが限られているため、複雑な検証を行うことが出来ない。だが、高品質も同時に求めたい。	経験豊富なエンジニアが、第三者検証及びランダム検証を実施。通常の数十倍の検証を行い、結果をお客様へフィードバックすることで、高品質を実現しました。
品質	社外のエンジニアを交えてプロジェクトを行った際、言語・設計ルールなどがメンバー全員に浸透せず、手戻りが何度も発生してしまう。	設計ルールや情報の共有を周知徹底、あるいはフォーマット化することで、エンジニアの意識を統一。さらに、細かな問題にもエンジニアが迅速に対応することで、手戻りの発生を激減させました。
納期	突然の納期短縮を、上層部から迫られた。	お客様とスケジュールを共有し、効率的な開発方法や開発の優先順位をご提案。さらに、スケジュール管理やリソースの集中的投入などの組織的な対応を行って、指定された期日に納品しました。

# Cベース設計サービス (1)

プライムゲートでは、LSIの大規模化・複雑化に対応するために、C/C++/SystemCを利用した開発に取り組んで参りました。

設計・検証に時間がかかりすぎたり、手戻りが多すぎて困っていませんか？  
「忙しくて、SystemCを導入する余裕がない...」なんてことはありませんか？  
その悩み、プライムゲートが解消します。

## Cベース設計のメリット

Cベース設計は、従来のHDLによる設計に比べ、以下のメリットがあります。

- ✓ 記述量が少なく済む → **開発の高速化**が可能です。
- ✓ オブジェクト化に向いている → **資産の流用性が向上**します。
- ✓ 高い抽象度での設計が出来る → **設計の効率が改善**します
- ✓ アサーション等が利用しやすい → **検証の効率が改善**します

## プライムゲートの方針

お客様のため、高品質・短納期での開発のため、そして業務効率改善のため、プライムゲートは、Cベース設計に対して3つの方針を掲げています。

- 1. 各社の動作(高位)合成ツールに対応します。**  
(Catapult C, Cynthesizer, Cyber Work Bench, DesignPrototyper)
- 2. PV (Programmer's View), Untimed TLM に対応します。**
- 3. 生産性の大幅改善を目指します。**

なお、弊社の「画像動画処理用C言語のLSI化支援システム開発」が、経済産業省より、「平成21年度 戦略的基盤技術高度化支援事業」の認定を受けました。本研究開発は開発時間短縮と生産性向上を主な目的とし、上記の方針を適用しております。その結果、**平均で2倍程度の生産性向上を達成**いたしました。

### 研究概要

- 1 : C/C++/SystemCの、設計フェーズによる使い分け
- 2 : 各社動作合成ツールの、状況に合わせた効率的な利用
- 3 : Cベース設計との親和性が高いSystemVerilogを検証に利用
- 4 : ソフト/ハードIPの効率的な設計・蓄積・再利用手順を構築

## Cベース設計サービス (2)

### SystemCによる開発実績 (一部)

プライムゲートは、様々なお客様のSystemCでの開発をサポートしました。その実績は、一般的なSoC向けのモデル設計にとどまらず、高位(動作)合成のサポートをはじめとした様々な作業範囲に広がっています。ここでは、開発実績の一部をご紹介します。

プライムゲートなら、あらゆるフェーズでSystemC開発がサポート可能です。仕様検討から全体的に、あるいは検証だけのワンポイントで。お客様の状況に合わせて、プライムゲートのサービスをご利用下さい。

#### 仕様検討～設計・検証

1. 仕様設計からの参画、および動作合成用のSystemCモデルを作成  
(アプリケーション: カメラ、抽象度: BCA/RTL)

#### 設計・検証

2. 支給された要求仕様書をもとに、動作合成可能なSystemCモデルを開発  
(アプリケーション: テレビ、抽象度: RTL)
3. SystemCで作成したリファレンスモデルの検証  
(アプリケーション: カメラ、抽象度: -)

#### 高位合成・等価検証

4. 高位合成向けの記述を行い、合成結果からRTLを作成  
(アプリケーション: テレビ、抽象度: BCA/RTL)
5. SystemCモデルと動作合成結果の等価検証を実施  
(アプリケーション: テレビ、抽象度: RTL)

#### パフォーマンス検討用モデル作成

6. SoCのパフォーマンス検討用SystemCモデルの開発  
(アプリケーション:(開示なし)、抽象度: OSCITLM2.0)
7. システムアーキテクチャ検討用のSystemCモデル群の開発  
(アプリケーション:(開示なし)、抽象度: OCP TL-2)
8. システムLSIのパフォーマンス検証用環境作成  
(アプリケーション: OA機器、抽象度: OSCITLM2.0)

#### その他

9. SystemC2.1 v1で記述されたコードのSystemC2.2へのコンバージョン  
(アプリケーション: 通信機器、抽象度: -)

「高品質」を確保するために

## 検証サービス(1)

「検証を、より確実なものにしたい」「検証工数がどんどん肥大化して困る」もしそういったお悩みをお持ちなら、是非一度、プライムゲートの検証サービスをご利用下さい。  
ASICやアンチヒューズFPGAといった、ミスの見落としが許されないデバイスでの開発。それを成功させてきたプライムゲートだからこそ、質の高い検証サービスをご提供致します。

### 検証の手間を省く！検証自動化のご提案

開発が大規模化・複雑化するにつれ、検証の重要性は圧倒的に高まります。それに伴い、開発期間全体に占める検証工数の割合や手戻りの可能性も増大します。工数を抑え、無駄な手戻りを減らすには、検証の自動化が有効です。プライムゲートでは、検証環境構築、検証実行、コンサルティングまで、お客様の状況にあわせ、様々な形で検証自動化をご提案します。

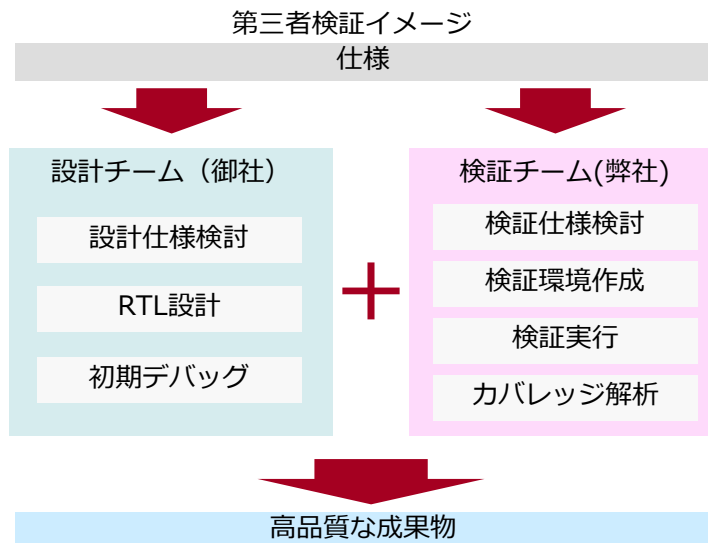
#### 検証自動化の一例

- ✓ テストベンチ・オートメーション検証 : 入力データを自動生成
- ✓ カバレッジ・ドリブン検証 : 回路機能を自動収集
- ✓ アサーション・ベース検証 : 回路動作を自動チェック

### 検証を確実にする！第三者検証のご提案

検証の際に怖いのが、思い込みによる検証漏れやミス。設計者と検証者を分離すればその可能性は低下しますが、設計者と検証者を全く別にするには、そのためのリソース確保が必要になります。

そこで、思い切って、検証業務を外部に出してみてもはいかがでしょうか。



「高品質」を確保するために

## 検証サービス (2)

弊社では、様々な形で検証にまつわるサービスを提供しております。  
検証サービスは、受託の他に、常駐・派遣でご提供することも可能ですので、  
困った時は、是非一度ご相談ください。

### 検証サービスの効果

- 検証項目を、第三者視点で客観的に抽出できます。
- 豊富な実績より、最適な検証手法をご提案できます。
- 質の高い検証ドキュメントが蓄積できます。
- 検証のゴールが明確です。
- 検証の進捗状況を定量的に把握可能です。
- 短期間での検証環境構築が可能です。
- 検証の妥当性が証明されるので、高品質化に役立ちます。

### 検証サービスの成果物一例

- 担当者以外でも理解できる**検証仕様書**
- 可読性と再利用性の高い**検証環境**や**検証シナリオ**
- 検証結果報告書**では、様々な手法で検証結果の妥当性を証明

### 検証サービスの実績一例

#### Specman Elite

UVCを利用したバスシステムの検証

#### SystemC

システムアーキテクチャ検討のためのモデル群開発

#### SystemVerilog

DDR-SDRAMのアドレス制御部のアサーション検証

#### C/C++を利用した検証用モデル

画像系/通信系のビットストリーム生成モデル (入力モデル、期待値モデル)